

MINICURSO 03

CRIANDO RECURSOS INTERATIVOS DIGITAIS COM H5P PARA CURSOS EAD

O curso “Criando recursos interativos digitais com H5P para cursos EAD” oferece ao participante a possibilidade de desenvolver seu próprio material didático sem a necessidade de utilizar computadores de alta performance, conhecimento técnico de editoração eletrônica, edição de vídeos ou mesmo ter que adquirir licenças de programas específicos. Com uma interface amigável, o portal favorece a criação de mais de 30 tipos diferentes de conteúdo, sendo uma excelente solução para o professor que deseja criar seu próprio material, de forma autônoma e alinhada aos objetivos de suas aulas. Assim, o curso apresentará essa ferramenta aos docentes, mostrando como a adoção do H5P pode tornar-se um processo significativo na elaboração de material didático para educação a distância.

Objetivos/justificativa:

Este minicurso capacita professores para a criação de recursos interativos digitais utilizando o portal h5p.org, considerando seu potencial para empoderamento de docentes na elaboração de material didático para cursos a distância. A necessidade de empoderamento decorre do contexto no qual os professores que trabalham com educação a distância (EAD) estão inseridos. Atualmente, a produção de conteúdo digital tem tido forte demanda de profissionais da área no que diz respeito a custeio, a infraestrutura tecnológica, a softwares de autoria e a conhecimentos técnicos. O objetivo desse minicurso é, portanto, proporcionar aos próprios docentes a possibilidade de se tornarem sujeitos ativos do processo de autoria de materiais didáticos por meio do portal H5P, que permite realizar a elaboração, compartilhamento e reutilização de recursos interativos digitais no próprio programa navegador de páginas web. Por meio da tecnologia HTML 5, são disponibilizadas mais de 30 opções de conteúdo, com diferentes suportes e linguagens para serem utilizadas por professores. Sua utilização dispensa o uso de computadores de alto desempenho, o domínio de conhecimentos técnicos como linguagem de programação ou a aquisição de softwares de autoria. O portal dispõe de interface amigável, que permite ao usuário leigo desenvolver seus próprios materiais didáticos. No contexto da EAD, essa solução tecnológica intensifica o empoderamento de professores ao viabilizar tais possibilidades de construção em vários níveis de ensino e cenários educacionais, inclusive no ensino presencial.

Conteúdo do curso:

O minicurso proposto inclui a introdução à temática da EAD na atualidade, focando na elaboração e construção de materiais didáticos, e apresenta o portal h5p.org e seus recursos de forma exploratória. Os participantes conhecerão as áreas do site e o processo de criação de conta de usuário. Também serão expostos recursos com mais destaque para melhor ilustração a respeito do potencial da ferramenta, demonstrando seu uso pelo papel do estudante. Em seguida serão expostos os aspectos relacionados à configuração de recursos interativos digitais, indicando como ocorre sua criação na prática. São escolhidas as ferramentas mais pertinentes, de acordo com o público presente, demonstrando como a

criação de recursos interativos digitais está na mão dos próprios professores e sua criatividade. Por fim, a integração com ambientes virtuais de aprendizagem será abordada por meio da instalação de plug-in do Moodle, suas formas de configuração em cursos a distância nessa plataforma. Os parâmetros para incorporação de conteúdo e alocação de dados referentes ao desempenho serão abordados de forma prática e contextualizada.

Pré-requisitos para os participantes:

Conhecimentos de informática básica, navegação na internet e domínio básico da língua inglesa.

Público alvo:

Docentes, gestores e técnicos educacionais da área de EAD, bem como designers educacionais (instrucionais).

PROFESSORES:

Igor Lima Rodrigues

Possui graduação em Pedagogia pela Universidade Estadual do Ceará (2004) e mestrado em Educação pela Universidade Federal do Ceará (2007). Atualmente é professor do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará e gerente de ambiente virtual de aprendizagem da Universidade Estadual do Ceará. Tem experiência na área de Educação, com ênfase em Educação, atuando principalmente nos seguintes temas: educação a distância, formação de professores, Moodle e avaliação educacional.

Alana Dutra do Carmo

Graduada em Pedagogia pela Universidade Estadual do Ceará. Mestre em Educação pelo Programa de Pós-Graduação em Educação na Universidade Estadual do Ceará - PPGE/UECE. Foi analista de suporte ao ambiente virtual de aprendizagem - Moodle na Secretaria de Apoio às Tecnologias Educacionais - SATE/UECE (2015 - 2018). Atualmente é orientadora da Célula de Ensino a Distância (CEDIS) na Academia Estadual de Segurança Pública - AESP/CE.