

MINICURSO 17

DESENVOLVENDO FERRAMENTAS DE REALIDADE VIRTUAL PARA A EAD

Neste minicurso serão propostas a elaboração e a criação de ferramentas e recursos utilizando a realidade virtual como objetivo principal para trabalhar o ensino na Educação a Distância. Usaremos recursos de óculos de realidade virtual e softwares para serem utilizados em espaços presenciais ou a distância.

Objetivos/justificativa:

Construir um software simples para ensino a distância com óculos de realidade virtual. Aprender recursos do Google Cardboard e Óculos Go/Rift para uso educacional.

Conteúdo do curso:

Montagem e entendimento do sistema de realidade virtual; O ensino de EAD na proposta de realidade virtual; Recursos de criação de software para realidade virtual.

Pré-requisitos para os participantes:

Possuir celular com sistema Android no mínimo versão 5.1 Lollipop e com giroscópio (consultar nas configurações técnicas).

Público alvo:

Estudantes, professores e desenvolvedores de software.

PROFESSOR:

Elias do Nascimento Melo Filho

Mestre em Arte Computacional pela Universidade de Brasília (UnB). Atua como docente na área de Jogos Digitais no IESB e professor de Música do CMAB. Atua na área de ensino em EAD há seis anos desenvolvendo softwares e soluções educacionais envolvendo tecnologias de realidade virtual, acessibilidade e impressão 3D.