

Abril de 2021



Índice

PLAYENERGY

- O que é o PlayEnergy? p.4
- O tema: a cidade circular p.5
- O concurso p.6
- A oportunidade p.7
- Os organizadores p.8

O CONCURSO

- Quem pode participar p.10
- As etapas do concurso p.11
- Desafios online p.12
- Desafio final p.13
- Quais são as recompensas p.14
- O evento final: “Campus Party Spotlight” p.15
- Os números da primeira edição p.16

Abril de 2021

PLAYENERGY



O QUE É O PLAYENERGY?

PlayEnergy é um projeto internacional da **Enel** em colaboração com a **Campus Party**.

Ele envolve **meninos e meninas de 14 a 20 anos de Itália, Brasil, Chile, Colômbia, Argentina, Peru e Grécia** com o objetivo de torná-los protagonistas de um futuro sustentável e inovador.



O TEMA: A “CIDADE CIRCULAR”

A “**Cidade Circular**” é baseada no conceito de Economia Circular. A Economia Circular é um modelo econômico baseado no princípio da **ecossustentabilidade**. O objetivo dela é a **eliminação do desperdício** e o **uso contínuo dos recursos já disponíveis**. Isso significa trabalhar na **modularidade, longevidade, reparabilidade e reciclabilidade** dos produtos e serviços oferecidos, bem como em modelos de consumo baseados no **compartilhamento** e no **produto como serviço**.

As cidades são as principais produtoras de resíduos, com grande impacto no meio ambiente. É importante transformá-las em **Cidades Circulares** para ficar na vanguarda da batalha **contra o desperdício**, as **ineficiências** e a **poluição**.

Inovação, talento humano e tecnologia são a chave para essa transformação: **por um futuro mais sustentável e acessível para todos**.



O CONCURSO

O PlayEnergy é um concurso internacional que se desenvolve em uma **PLATAFORMA ONLINE** inovadora, por meio da qual os jovens podem completar um percurso de sete desafios interativos sobre o tema da **Economia Circular - Cidade Circular**.

Os participantes poderão ganhar prêmios em cada um dos desafios; além disso, durante o evento digital final criado pela Campus Party, os melhores poderão ganhar um **prêmio final** importante.

O concurso começa a partir de 1º de abril de 2021, para se inscrever basta acessar <https://playenergy.enel.com/>, selecionar o país, clicar em “Inscrever-se agora” e preencher o formulário.



A OPORTUNIDADE

Para meninos e meninas da geração Z, o **PlayEnergy** representa uma **oportunidade de crescimento** pessoal que estimula o pensamento crítico e promove o trabalho em equipe.

É uma oportunidade de participar de um **concurso internacional** gratuito, competir com jovens de sete países diferentes e conquistar o planeta de amanhã.

É a chance de fazer com que seu **valor** seja percebido por uma empresa internacional como a **Enel**, sempre em busca de talentos.

O **PlayEnergy** é uma forma **divertida, criativa e inclusiva** de explorar as questões da **Economia Circular**, de pensar em **projetos inovadores** e ter ideias para o seu trabalho no futuro.

Além de tudo isso, na prática, o **PlayEnergy** oferece a **oportunidade de ganhar prêmios** relevantes e participar de uma competição de inovação online com milhares de espectadores do mundo inteiro.



OS ORGANIZADORES

A **Enel**, uma multinacional de energia, combina atenção à sustentabilidade com inovação. Ela inventou o formato **PlayEnergy** para incentivar os jovens a construir um futuro ecológico juntos.

A **Campus Party**, a maior experiência global de inovação e criatividade para menores de 30 anos, atrai e envolve jovens que querem mudar o mundo com uma abordagem não convencional orientada para a tecnologia.

Graças aos valores compartilhados, a Enel e a Campus Party uniram forças para o projeto **PlayEnergy**. A Campus Party é parceira do projeto nos sete países, realizando o desafio final e o evento digital final internacional.

Abril de 2021

O CONCURSO



QUEM PODE PARTICIPAR

O concurso destina-se a jovens **dos 14 aos 20 anos** (nascidos de 01/01/2001 a 31/12/2007 e que tenham pelo menos uma conta social ativa).

Eles podem participar de três maneiras:

- **Líder de equipe:** criam a própria equipe composta apenas por eles ou até três membros no total
- **Membro de equipe:** juntam-se a uma equipe existente
- **Jurado:** eles não participam ativamente do concurso, mas votam no conteúdo dos outros participantes para ganhar pontos

Os **professores** também têm um papel importante na competição: eles podem dar um *aval* a um grupo para ganhar pontos tanto na classificação geral como no desafio individual.

O concurso foi estruturado em duas fases:

1. Desafios online

De 1º de abril a 31 de outubro de 2021, no site do PlayEnergy, após a inscrição, desafios temáticos são propostos mensalmente, em um total de **sete provas**. Os **vencedores** do desafio são anunciados a cada mês. No fim do curso, é oficializada a classificação geral que elege os finalistas para o evento final.

1. Desafio final

Acontece durante o último evento digital internacional organizado pela **Campus Party** em **janeiro de 2022**. Os finalistas competem online em um concurso de inovação de dois dias para apresentar o melhor projeto sobre um **tema selecionado pela Enel**, sempre ligado à **Economia Circular**.

AS ETAPAS DO CONCURSO

A **primeira etapa** do concurso acontece inteiramente online na plataforma do PlayEnergy. Os desafios, divertidos e envolventes, foram projetados para estimular a **criatividade** dos participantes em uma perspectiva da técnica **learning-by-doing (aprender fazendo)**.

Os desafios exigem que você conclua questionários interativos ou crie materiais digitais (vídeos, fotos, desenhos, apresentações e muito mais). Para completar os desafios, basta usar um **smartphone e um app**, as ferramentas mais utilizadas pela geração Z.

Os pontos são ganhos **completando desafios**, obtendo o **apoio de um professor**, recebendo **votos de apoiadores**, transmitindo o **manifesto em vídeo** do PlayEnergy ou **convidando** outras pessoas a participar. Os pontos são utilizados tanto para a classificação mensal quanto para a classificação final.

A cada mês, as **nove equipes com mais pontos** são as vencedoras do desafio. No fim do curso, as 20 primeiras equipes na classificação geral e os sete vencedores das provas individuais serão avaliados por um júri que elegerá os **sete finalistas** para o **desafio final**.

DESAFIOS ONLINE



DESAFIO FINAL

O **Desafio final** ocorre durante o evento digital final da Campus Party em **janeiro de 2022**.

O desafio é baseado na edição online do **formato de Hackathon inventado pela Campus Party**, que ao longo dos anos envolveu mais de 30 mil pessoas em todo o mundo em atividades de *inovação aberta* para imaginar e planejar o futuro.

Durante **dois dias**, as **sete equipes finalistas** competem para apresentar o melhor projeto sobre um **tema** indicado pela **Enel** e ligado à **Economia Circular**.

Com uma plataforma digital dedicada, apoiada por tutores internacionais, elas criarão um **discurso** para ser apresentado em transmissão ao vivo para o júri final.

Também em transmissão ao vivo, como momento final do evento, o **júri premiará as três primeiras equipes com um prêmio final considerável**.

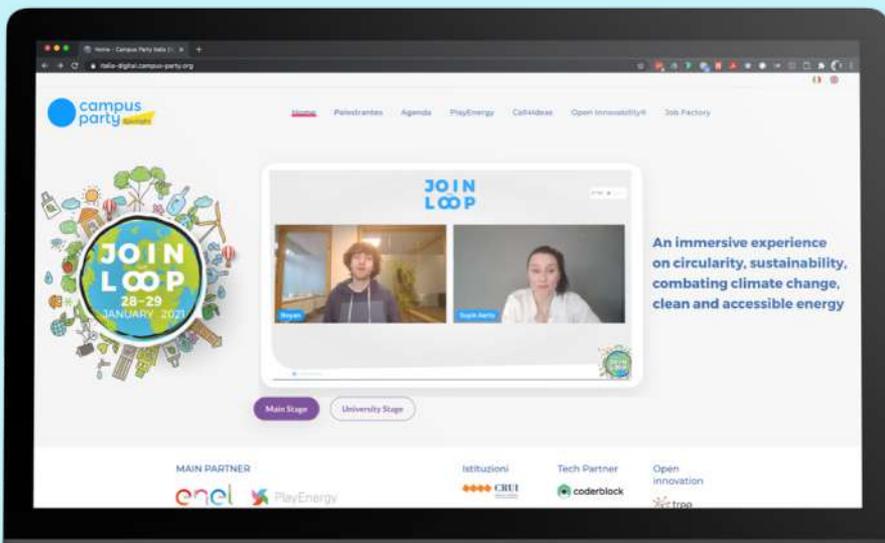
A edição de 2021 oferece um grande número de prêmios:

- **Cada membro dos grupos vencedores dos sete desafios** recebe o seguinte prêmio:
 - 1° ao 3° lugar, 150 euros
 - 4° ao 6° lugar, 100 euros
 - 7° ao 9° lugar, 75 euros
- **Os professores** que deram o aval a um grupo classificado do 1° ao 3° lugar nos sete desafios recebem o prêmio de 150 euros
- **Os sete grupos qualificados para o Desafio final** recebem um prêmio de 1.000 euros por cada membro (pago após o evento final)
- **Os três grupos vencedores do Desafio final** recebem um adicional de 1.000 euros por cada membro

Todos os prêmios são pagos em vouchers online da Amazon (ou plataformas equivalentes).



QUAIS SÃO OS PRÊMIOS



O **CAMPUS PARTY SPOTLIGHT** é o último evento digital da PlayEnergy dedicado à Economia Circular. É um evento internacional de dois dias totalmente gratuito e dedicado a todos os sete países participantes.

Além do **Desafio final**, ele está repleto de conteúdos temáticos, iniciativas relacionadas à **Inovação Aberta**, oportunidades e ocasiões de encontro entre os participantes ou com as empresas organizadoras. Ele é organizado em áreas:

- **PLENARY:** dezenas dos principais palestrantes internacionais em transmissões interativas em vários palcos virtuais temáticos, áreas em que os destaques do desafio final são transmitidos.
- **JOB FACTORY:** área dedicada ao trabalho em que a ENEL e os organizadores publicam oportunidades de trabalho e encontram candidatos virtualmente.
- **CALL4IDEAS:** a inovação aberta a talentos dos países participantes para imaginar inovação em temas propostos pela Enel

O evento também está acessível com o próprio avatar virtual no “**3D Village**”, um ambiente 3D envolvente e interativo, para uma experiência única e não convencional.

O EVENTO FINAL: “CAMPUS PARTY SPOTLIGHT”

Mais de 10 mil
PARTICIPANTES

Mais de 3 mil
MISSÕES
CONCLUÍDAS

3 PAÍSES
ITÁLIA, BRASIL,
GRÉCIA

Mais de 750 mil
VISUALIZAÇÕES
DO SITE
PLAYENERGY

Mais de 60 milhões
TOTAL DE
IMPRESSÕES NO
PLAYENERGY

Mais de 100
PARTICIPANTES
NO DESAFIO
FINAL

Mais de 4 milhões
ALCANCE DO
CAMPUS PARTY
SPOTLIGHT

Mais de 60 mil
USUÁRIOS
ÚNICOS NO
CAMPUS PARTY
SPOTLIGHT

37 PAÍSES
DE ORIGEM DOS
USUÁRIOS DO CP
SPOTLIGHT

PLAYENERGY 2020

OS NÚMEROS DA PRIMEIRA EDIÇÃO

A primeira edição do PlayEnergy foi um sucesso que envolveu mais de 10 mil participantes com idades entre 7 e 18 nos três países envolvidos: Itália, Brasil e Grécia. O evento digital final “Campus Party Spotlight” registrou mais de 60 mil visitantes oriundos de 37 países. Muitos palestrantes de excelência: *Boyan Slat, CEO da The Ocean CleanUp, Jonathan Foley, diretor executivo do Projeto DrawDawn, Fabio Tentori, chefe de centros de inovação, startup e incubação de negócios da ENEL e muitos outros.* Centenas de participantes no Desafio Final e no Call4Ideas lançado pela ENEL.



Vídeo final da edição PlayEnergy 2020

[Link para o site do Campus Party Spotlight 2020](#)

Abril de 2021

